Formatação de Disco

Formatação de baixo nível

Setor (slide 31)

Deslocamente de cilindro (slide 32)

Setores Sobressalentes

Entrelaçamento simples ou duplo (Slide 33) (Por causa do buffer)

Divisão em partições

Setor vazio (MBR) – Tabela de partições

Formatação de alto nível

Sistemas de arquivos

Algoritmos de escalonamento de braço de disco (no driver) (slide 34)

Tempo de posicionamento e preponderante

FCFS (first-come, First-served) (Ex: 11,1,36,16,34,9,12)

SSTF (shortest seek-time-first) (slide 35)

Problema: concentração no meio (postergação infinita)

Algoritmo do Elevador (slide 36)

Opção: varrer em uma única direção

Também chamado de scan ou c-scan

Leitura de vários setores, coloca na cache

Tratamento de erros

Setores Reservas podem substituir setores defeituosos (slide 37)

Erros 1-> De fábrica

2- > Durante o uso

Relógios:

Temporizadores (times)

Oscilador de cristal

Contador

Registador de apoio (Slide 40)

Modo disparo único (one-shot mode)

Modo onda quadrada (toque de relógio)

Registrador de 32 bits: 2ms A 8,6 s

Software do relógio (slide 41)

Teclado

Código de varredura (não é código ascii)

7 Bits N.º da tecla, 1 Bit Pressionada/liberada

Mouse

Mensagem: ∆x, ∆y, Botões

3 bytes, 40 vezes/s

Monitor

Modo texto

25\*80 caracteres

Modo gráfico

Adaptador gráfico

Ram de vídeo

(Ex:. 1920 x 1200, 24 bits = 65 MB ram)

75 vezes/s = 489 mb/s)

Orientado a eventos